

ACÇÃO

GAMES



UMA
OVERDOSE DE
LANÇAMENTOS
PARA AS SUAS
FÉRIAS



MASTER SYSTEM



- ★ OPERATION WOLF
- ★ GHOULS AND GHOSTS

MEGA DRIVE

- ★ GHOSTBUSTERS
- ★ SWAT



NINTENDO

- ★ YO-NOID
- ★ TICO E TECO



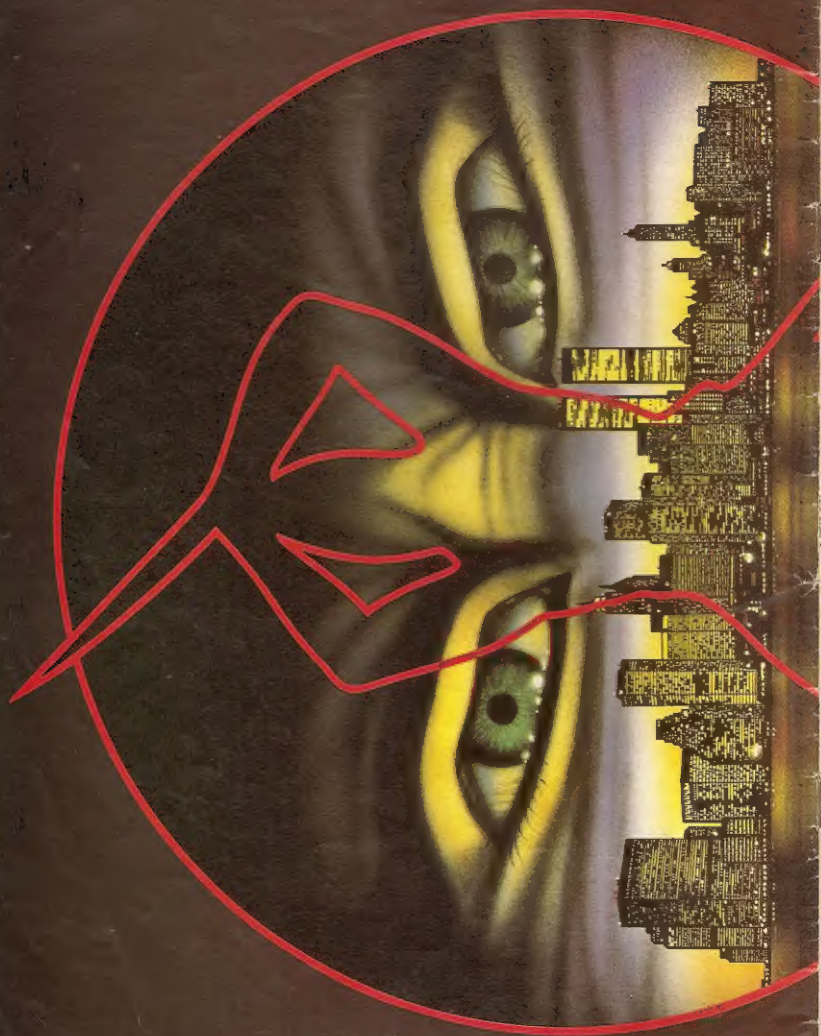
SUPERESTRATÉGIAS DEMOLIDORAS!

- ★ DOUBLE DRAGON 3 - Nintendo
- ★ ALEX KID IN SHINOBI WORLD - Master
- ★ GHOULS AND GHOSTS - Mega

E AINDA

- UM CASSINO NO SEU PC
- AVENTURAS PARA O MSX
- GAME BOY • CLASSIFICADOS

SUPERPROMOÇÃO
600
PRÊMIOS PARA
VOCE!



DIMENSÃO

ACEITE NESSE DESAFIO!!!

LOCAÇÃO E VENDAS

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM



Super Famicom



TEC TOY



A Dimensão está abrindo novas lojas pela cidade para facilitar o acesso de novos clientes. Procure hoje mesmo uma perto de você e venha conhecer o que há de melhor em videogames.

TATUAPÉ - R. Santa Virgínia, 107
CEP 03084
Tels.: 247-7461 - 296-4928

VILA MARIANA - R. Afonso Celso, 771
CEP 04119
Tels.: 573-8151 - 573-8152

CENTRO - R. Xavier de Toledo, 210
2º andar - CEP 01046
Tels.: 36-3226 - 34-6391

SANTANA - R. Alfredo Pujol, 461
CEP 02047
Tel.: 950-9510

POMPEIA - R. Raul Pompeia, 442
CEP 05025
Tel.: 864-5705

JARDINS - R. da Consolação, 2970
CEP 01416

ACLIMAÇÃO - Av. Aclimação
CEP 01531

CAMPINAS - Av. Andrade Neves, 1654
(Castelo) - CEP 13015
Tel.: (0192) 41-6828

LIMEIRA - R. Capitão Bernardes e
Silva, 494 - CEP 13480
Tel.: (0194) 41-0483

SANTO ANDRÉ - R. Pde. Manoel da
Nóbrega, 236 - CEP 09080
Tel.: (011) 449-2135

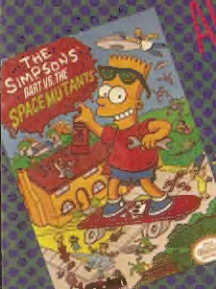
SANTOS - GONZAGA - Av. Ana Costa,
376 - CJ. 17 - CEP 11060
Tel.: (0132) 4-0166

SANTOS - PONTA DA PRAIA - R. Rei
Alberto, 274 - Loja 8 - CEP 11030

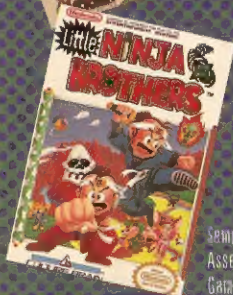
SÃO BERNARDO DO CAMPO - R.
Senador Vergueiro, 596 - CEP 09050
Tel.: (011) 414-2961

na
progames

VOCÊ ENCONTRA O QUE É DIFÍCIL
ACHAR NAS OUTRAS.
AQUI, INTERCAVENS É SÓ MAIS
UM TÍTULO.



- + Tartarugas II
- + Gantlet II
- + Double Dragon
- + G.I. Joe
- + Simpsons
- + Robocop II
- + Missão Impossível
- + Ultra Novidades



Nintendo.

Mega Drive.

Master System.

Game Boy.

Lixo e mais.



Sempre as melhores títulos. Aluguel - Compra - Venda
Assessoria - Franchising - Despachamos para todo Brasil.
Game Club Postal. O endereço certo para você e seus amigos.
Com as últimas novidades do mundo dos games de 3, 4, e
5ª geração, cartuchos, adaptadores, conversões e acessórios
em geral.

PROGAMES

R. Aldina, 65-74 - Cx. 24 - Lapa - SP - 05077 - T. 031-5787/261-7935 • R. Serra do Japi, 786 - Santana - SP - 05433 - F. 285-5553

• Av. Paulo Faccini, 525 - Guarulhos - SP - 07110 - T. 269-3371 • R. Major Aquino, 252 - H. P. - Itaquera - SP

Os lançamentos
que você vai
curtir nas suas
férias

MEGA DRIVE

- Ghostbusters (pág. 12)
- ESWAT (pág. 14)
- Last Battle (pág. 24)
- After Burner 2 (pág. 18)
- Columns (pág. 27)



MASTER SYSTEM



- Ghouls and Ghosts (pág. 16)
- Operation Wolf (pág. 23)

NINTENDO



- Yo-Noid (pág. 13)
- De Volta para o Futuro 2 e 3 (pág. 18)
- Tico e Teco (pág. 26)
- Olímpic (pág. 22)
- Double Dribble (pág. 29)

Estas são as cotações para jogos que utilizamos na revista



AÇÃO GAMES

START

As férias de julho estão aí e você tem 30 dias inteiros para curtir seu videogame. Pensando nisso, AÇÃO GAMES traz comentários e fotos dos 12 lançamentos que os distribuidores brasileiros estão colocando no mercado nesta temporada. A moçada do Mega Drive vai delirar com títulos como Ghostbusters, ESWAT e Last Battle. Para os fãs dos videogames padrão Nintendo, as maiores novidades são Yo-Noid e De Volta para o Futuro 2 e 3. E a turma do Master System, claro, não foi esquecida: tem Ghouls and Ghosts e Operation Wolf. Depois de tomar um banho de lançamentos, mergulhe em nossas superestratégias e no Top Secret — agora, com truques, códigos e senhas separados por sistemas. Você nem vai se importar com o frio e a garoa que costumam pintar nas tardes de julho: vai devorar sua AÇÃO GAMES e detonar seu console!



6 Cartas

As dúvidas, opiniões e sugestões dos leitores

8 Shots

Saiba de tudo que rola no mundo dos videogames

30 Lançamentos Internacionais

Conheça em primeira mão o que está pintando lá fora

32 Superestratégia Mega Drive

Com as arcaas ocultas de Ghouls and Ghosts

35 Top Secret Mega Drive

Super Mônaco GP, Super Hang On e After Burner 2

36 Superestratégia Nintendo

Saiba como chegar ao final de Double Dragon 3

40 Top Secret Nintendo

Truques para Super Mario, Mega Man e F1 Race

42 Superestratégia Master System

As passagens secretas de Alex Kidd in Shinobi World

47 Top Secret Master System

Com dicas para R-Type, Wonder Boy e Alex Kidd

48 PC

Faça do seu micro um autêntico cassino

51 MSX

Com novos jogos de aventura

52 Game Boy

Com games recém-lançados nos States

54 Game Over

Com os recordes dos leitores americanos

56 Classificados

Indicações de locadoras no Paraná, Minas e Rio

PROMOÇÃO
DO MÊS
Saiba como ganhar
R\$ 600 em prêmios

CARTAS

FLIPERAMA EM CASA

Gostaria de saber por que os fliperamas não são iguais aos cartuchos de videogame, apesar de serem fabricados pelas mesmas empresas.

AIRTON QUIRINO DOS SANTOS
Santo André — SP

Isso acontece, Airton, porque os fliperamas são máquinas mais poderosas, ou seja, com mais capacidade de processamento que a maioria dos videogames. Os programas ou softwares (games) que residem nestas máquinas também têm mais memória que os cartuchos de videogame. Com o desenvolvimento da tecnologia, porém, a tendência é que os videogames sejam cada vez mais parecidos com os jogos de fliperama. Sabe o arcade Pit Fighter, da Atari? Pois é, a produtora de games Tengen está lançando no exterior uma versão dele para o Turbograft 16, console de 16 bits da NEC. Quanto mais evoluídos os videogames, mais eles se aproximam dos fliperamas.

Genesis e Mega Drive

Existem nos Estados Unidos cartuchos compatíveis com o nosso videogame de quarta geração Mega Drive? Qual é a marca destes cartuchos e preço médio? Existe necessidade de usar um adaptador?

ANGEL CESAR
Olaria - RJ

O Mega Drive, videogame de 16 bits da Sega, foi também lançado nos Estados Unidos — só que com o nome de Genesis. O console é idêntico ao nosso, e os cartuchos possuem uma pequena diferença

de formato que não impede que sejam colocados no console brasileiro. Sendo assim, você pode utilizar os games do Genesis à vontade no seu videogame. Quer saber o preço médio nos States? Bem, se você não se importar em comprar um cartucho usado, pagará algo entre 20 e 40 dólares. Entre os usados você poderá encontrar títulos inéditos no Brasil e que valem a pena, como Lakers x Celtics (basquete), Dick Tracy, D.J. Boy e After Burner 2. Procure lojas como a Play It Again - 186 Lane, NY, ou a BRE Software - 352 Bedford, Suite 104, Fresno - CA. Se você não vai para nenhuma dessas duas cidades, não se preocupe: games usados são uma mercadoria muito fácil de achar nos Estados Unidos. Boa sorte!

É tudo Nintendo

Os cartuchos do Bit System são compatíveis com os do Phantom? Por que vocês não falam de estratégias do Phantom?

JOSÉ ANTÔNIO MARTINS
São Paulo - SP

Os cartuchos do Bit System e do Phantom são padrão Nintendo americano, têm o mesmo número de pinos (72) sendo, portanto compatíveis. Isso quer dizer que os cartuchos do Bit podem ser usados no Phantom e vice-versa. Mas atenção: às vezes ocorre um pequeno problema de encaixe, que você terá que resolver com o famoso jeitinho, empurrando a fita para a esquerda ou um pouco para a direita, até entrar. Respondendo à sua segunda pergunta, José Antônio, pedimos que você fique atento

a alguns detalhes. É que certos games do Phantom System foram lançados pela Gradiente com nome diferente do original americano. Por exemplo: Asas de Fogo, na verdade, é o Top Gun. O game que você conhece por Knock Out é a mesma coisa que o Mike Tyson's Punch Out. Gol de Craque é o mesmo que Goal. Esta prática de alguns distribuidores brasileiros de mudar o nome dos jogos acaba confundindo o consumidor, mas já estamos pensando em uma matéria que esclareça tudo isso. E para você não dizer que a gente esquece de falar dos games do Phantom, dê uma olhadinha na seção Top Secret dos jogos Nintendo: tem uma tabela com um montão de códigos para o Goal. Estamos conversados!

PC

Na **AÇÃO GAMES** de março fiquei encantado com três jogos: Indiana Jones e a Última Cruzada, Indianapolis 500 e Skate or Die. Fui a uma softwarehouse e comprei os três jogos, mas quando fui usá-los notei que todos precisavam de códigos de acesso. Li-quei para a softwarehouse e eles disseram que não tinham os códigos. Vocês não poderiam fornecê-los? Como eu faço para comprar também o SimCity e F-16 Combat Pilot?

EDUARDO FABRÍCIO CRUZ
São Paulo - SP

É, Eduardo, parece que você caiu no velho golpe da pirataria. Os jogos que você comprou são distribuídos no Brasil com exclusividade pela Brasoft, software house paulista que assinou contratos de representação das principais produtoras de games para computador dos Estados Unidos. Os jogos da Brasoft são comercializados com manual traduzido para o português e a relação de todos os códigos pedidos pelo programa. Se a empresa que vendeu estes jogos a você não forceceu nem manual, nem passuários de acesso, tudo leva a crer que os jogos foram duplicados ou, como costuma-se dizer, pirateados. Você é um usuário de computador e deve saber, Eduardo, que pirataria é ilegal. Como consumidor, você foi ludibriado e agora só resta tentar recuperar o prejuízo.

Volte à softwarehouse onde você comprou os games, converse com eles e exija seu dinheiro de volta. Se quiser, ligue para Brasoft e peça uma orientação para o seu caso; o telefone é 251-1588.

MASTER SYSTEM & MEGA DRIVE

Se eu colocar um cartucho de Master System no console do Mega Drive, com adaptador, o som do game melhora?

ROBERTO ENDRIGO F. ARAÚJO
Mossoró — RN

Infelizmente, Roberto, os efeitos sonoros do seu game para Master System não sofrerão nenhuma alteração quando jogado através do Mega Drive. O mesmo acontece para os recursos visuais e definição de imagem. As características de um jogo estão registradas no cartucho, e o que o console faz é interpretar e executar estas instruções gravadas na memória do cartucho. Deu para entender? A Sega criou o adaptador de jogos do Master apenas para que eles pudessem ser jogados com o Mega Drive, dispensando assim a necessidade de dois consoles.

Gostaria de saber se a Tec Toy não vai inventar o adaptador de jogos do Mega Drive para o Master System. E no jogo After Burner, qual é a melhor maneira de destruir os mísseis?

FÁBIO DE OLIVEIRA MAICHE
Cubatão — SP

A Tec Toy não tem planos para desenvolver um adaptador desse tipo, Fábio, e é difícil saber até que ponto o desenvolvimento de um acessório como esse seria tecnicamente possível. Quanto ao After Burner, a partir da fase 12 os mísseis inimigos são teleguiados — ou seja, eles perseguem o seu avião onde quer que você vá. A melhor técnica para sobreviver é destruí-los assim que aparecem.

■ Usuários de microcomputador que morem em outras cidades que estejam interessados nos games da Brasoft podem comprá-los pelo correio. O endereço para os pedidos é Avenida Paulista, 151, 12. Andar, CEP 01311 - SP, Capital.

GAMES 7



TEC TOY

Nintendo
OFFICIAL LICENSED PRODUCT
GAME BOY



O MUNDO DOS GAMES NOS SHOPPINGS

LINHA DE MASTER SYSTEM
MEGA DRIVE - GAME BOY
NINTENDO - PHANTOM SYSTEM
SUPER CHARGER, MINI-GAME (TECTOY)

- Acessórios
- grande variedade de jogos

Pagamento 2 x s/ acréscimo
Todos cartões de crédito (menos Solla)

• Morumbi Shopping - Piso Térreo
Fones: (011) 531-7293/535-5261

• Shopping Paulista - Piso Maestro Cardim
Fones: (011) 251-2818/289-1058

SHOTS

O super Famicom chega à terra do Tio Sam

Depois de meses de especulação, finalmente a Nintendo revelou seu plano de marketing para o lançamento de seu console de 16 bits nos Estados Unidos. Batizado de Super Famicom no Japão, ele será chamado de Super NES na terra do Tio Sam.

Bart Simpson volta a atacar

O presente de Natal dos americanos este ano será o lançamento de um cartucho com uma nova aventura do endiabrado Bart Simpson, desta vez para os consoles de 16 bits. Outra surpresa será um cartucho com Darkwing Duck, novo personagem dos estúdios Disney.



Quick Shots

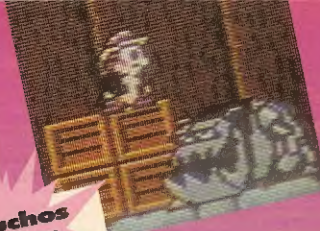
• A Brasoft instalou um incrementado stand no Morumbi Shopping, em São Paulo, para a venda de seus jogos para PC. A rede Fotoplica também oferece estes jogos.

• A febre dos games é tão grande que uma loja de brinquedos do West Plaza, novo shopping da zona Oeste de São Paulo, chama-se Mario Bros.

• A rede Museu do Disco foi a pioneira na venda de discos, fitas, compact discs, vídeo laser importados. Agora coloca à disposição dos gamemaníacos cartuchos importados para Nintendo.

Um festival para detonar os consoles

De 13 a 21 de julho, São Paulo sediará o Video Game Shopping Festival. Além da apresentação e comercialização de novos produtos, acontecerão campeonatos e distribuição de prêmios. O evento custará 250 mil dólares e ocupará uma área de 2 200 metros quadrados.



Os cartuchos preferidos do papai e da mamãe

Um grupo de pais de gamemaniacos elegeu os jogos mais indicados para crianças, baseados em qualidade, gráficos, valores humanos, diversão e habilidade. Entre os escolhidos estavam: Um Garoto e Sua Bolha (o grande campeão), Mega Man 2, Tico e Teco Rescue Rangers, Lolo 2, Vila Sésamo e Super Mário 3.

O ranking dos melhores arcades de 1990

Os americanos elegeram:
Melhor Jogo: Tartarugas Ninja
O jogo mais inovador: Air Inferno
O melhor simulador de corrida: Four Trax
O melhor simulador aéreo: F 15 Strike Eagle
O melhor jogo de combate: Mercs
O melhor jogo de esporte: Pigskin 621 a.C.
O melhor pinball: Diner by Williams

Tartarugamania

Você tem um encontro com as Tartarugas Ninja no cinema. Está estreando, neste fim de junho, o segundo episódio do quarteto mascarado nas telonas. Em Ninja Tur-ze, o líquido radioativo que transformou os répteis em asqueroso Schredder. Com a ajuda de um cientista louco, o vilão cria dois mutantes malvados — uma tartaruga gigante e um lobisomem. O filme tem muita ação e até uma ponta do músico Vanilla Ice, executando a música "RapNinja". The Secret of The Ooze está pintando como um grande sucesso do cinema e tem tudo para superar a fantástica renda de bilheteria alcançada pelo episódio anterior: 135 milhões de dólares, só nos States.



Tetris no meio das mulheres nuas

A edição de junho da Playboy americana traz uma reportagem de uma página sobre o jogo Tetris. Ela fala do sucessor Alexey Pajitnov, da Academia de Ciências de Moscou. Alexey se baseou num antigo jogo chamado Pentamino, famoso na Romantiga. Em duas semanas, todos os PCs de Moscou tinham uma cópia de Tetris e tinham direito. A febre logo se espalhou por todo o mundo e Alexey se tornou uma celebridade. Em 1989, foi a estrela do feira Consumer Electronics Show, em Las Vegas (EUA). Um senador americano — viciado no jogo — até brincou que aquilo era um plano soviético para hipnoti-

zar o mundo. Até janeiro de 1991, já haviam sido vendidas dez milhões de cópias de Tetris. Se fosse um LP, teria ganhado dez discos de platina. O artigo da Playboy calcula que Tetris já rendeu 50 milhões de dólares, distribuídos entre vendedores, agentes, companhias eletrônicas e o governo soviético.

O único que não ficou rico com o jogo foi Alexey. É que Tetris foi inventado no período pré-Perestroika e não havia direito autoral na União Soviética. Com o dinheiro, no entanto, o governo comprou novos computadores para a Academia de Ciências de Alexey. — um deles para



Mundo do fliperama apresenta novidades

No início de maio, o Vancance Hotel, em Aguas de Lindóia, a 168 km de São Paulo, sediou a 1ª Exposição Nacional de Fabricantes e Distribuidores de Videogame, a Expogame. As 23 empresas mostraram as novidades importadas para fliperama. Segundo os cálculos dos organizadores, existem quatro mil casas de diversão eletrônica no Brasil, com 250 mil máquinas em funcionamento. A grande atração foi a caçada ao bandidão Mad Dog McCree no Velho Oeste. No lugar de bonequinhos, os personagens da tela são atores. Já o Galax Force simula uma perseguição a naves espaciais. A cabine faz movimentos de até 360 graus.

Feira de Games

Os paulistanos têm um bom programa para as férias: visitar a Video Game Shopping Festival, uma feira de videogames que acontecerá de 13 a 21 de julho no pavilhão de exposições da Promocenter (Rua Luis Coelho, 23 — pátio do Colégio São Luís). Os visitantes poderão experimentar os últimos lançamentos nacionais, participar de campeonatos e comprar cartuchos com descontos. Ingressos à venda no local.

DYNAVISION 3

Até aonde seu coração aguenta.

Em julho, nas lojas.

DYNACOM
TECNOLOGIA S/A

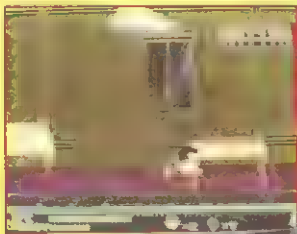
Para mais informações, escreva para caixa postal n.º 54 111 - São Paulo

SELECT

LANÇAMENTOS NACIONAIS

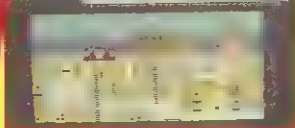
GHOSTBUSTERS

A versão de Ghostbusters para o Mega Drive consegue ser tão divertida quanto o filme. Você pode escolher qualquer um dos personagens para jogar: Raymond, que anda devagar e dá pulos altos; Egon, mais apressado mas que pula baixo; e Peter, que anda e pula normalmente. Para afugentar ou prender os inúmeros fantasmas que assombram as casas de seus clientes, a equipe dos Caça-Fantasmas tem à sua disposição um amplo repertório de itens que vão de óculos infravermelho (para enxergar no escuro), explosivos especiais, canhões de plasma ou bolhas, roupas especiais e até apetitosos patos a Pequim — um lanchinho para refazer as energias. Você enfrentará as criaturas mais esdrúxulas e terá de descobrir qual a arma mais adequada em cada caso. Se tiver sucesso, os jornais do dia seguinte estamparão a mais nova façanha da equipe Caça-Fantasmas na primeira página.



Uma das armas disponíveis é o canhão de plasma.

Os jogadores podem escolher entre três personagens: Raymond, Egon e Peter.



4 Os jogadores podem escolher entre três personagens: Raymond, Egon e Peter.

4 Uma das armas disponíveis é o canhão de plasma.



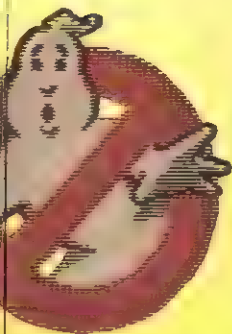
Título: Ghostbusters
Padrão: Mega Drive
Produzido por: Sega
Lançamento: Tec Toy



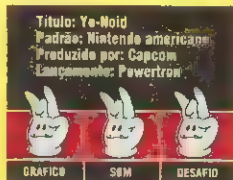
GRÁFICO SOM Jogo

4 Uma das armas disponíveis é o canhão de plasma.

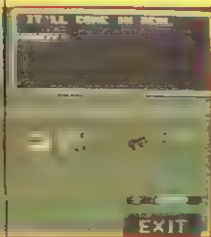




Símbolo da cadeia americana de restaurantes Domino's Pizza, Noid é um maluco fantasiado de coelho — ou talvez um coelho maluco — que dá seus pulinhos por aí e enfrenta os sujeitos mais mal-encarados da cidade. Sua arma, imaginem, é um lolô com força para botar qualquer engraçadinho a nocaute. Nas diversas fases do jogo, que podem ser visualizadas através de um mapa, Noid anda de skate, anda pelo teto de prédios, voa em um helicóptero e apronta mil e uma estrupulias. Entre uma e outra fase, o coelho faz uma pausa para o lanche e aproveita para dar umas

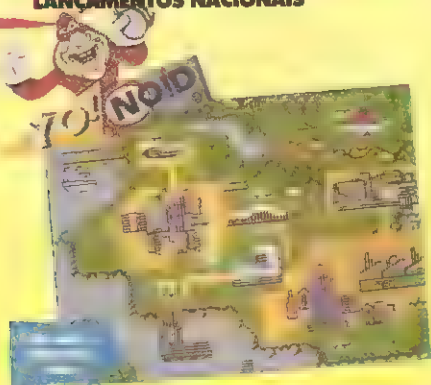


alfinetadas em seu sócio e rival Mr. Green, participando de um curioso concurso de pizzas. Ganha quem conseguir comer mais — as Tartarugas Ninja morreriam de inveja.



SELECT

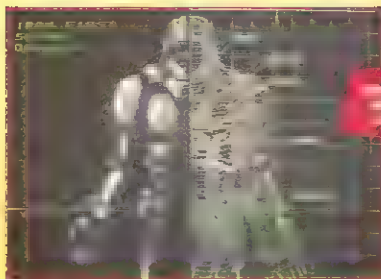
LANÇAMENTOS NACIONAIS



ESWAT



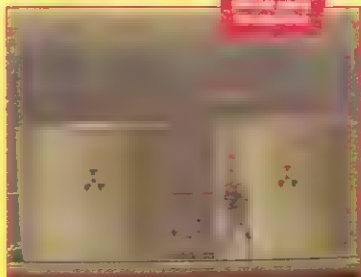
Se houvesse um prêmio Oscar para videogames, Eswat certamente ganharia na categoria de melhor abertura: a apresentação deste game é chocante. Na primeira e segunda missões, você comanda um tira comum que enfrenta os integrantes do grupo terrorista Eye com sua coragem e um revólver. Passando por este teste de fogo, o tira é admitido na corporação de policiais hi-tech Eswat e ganha uma sofisticada armadura. Aí ninguém mais segura. Seu policial terá à disposição cinco tipos de armas, sendo a do fogo a mais poderosa: transforma os inimigos em churrasquinho. Já conhecido pelos brasileiros na versão para o Master System, Eswat é um game bonito, sofisticado e que tem tudo para agradar



1. A
Eswat
1990
Toc Toy



2. A
Eswat
1990
Toc Toy



3. A
Eswat
1990
Toc Toy



4. A
Eswat
1990
Toc Toy



SELECT

LANÇAMENTOS NACIONAIS

GHOULS and GHOSTS

A versão de Ghouls and Ghosts para o Master System é bastante semelhante à do Mega Drive, trazendo basicamente o mesmo enredo e sequência de fases. Na Idade Média, o Rei Arthur da Távola Redonda tem como missão, para variar, realizar um resgate e eliminar um vilão. Sem o cavalo, Arthur sai em disparada pelos campos de seu reino para libertar a princesa e mandar seu raptor, o demônio Leki, de volta para o inferno. No caminho, o herói encontra áreas em cujo interior existem surpresas boas e também ruins.

Título: Ghouls and Ghosts
Padrão: Master System
Produzido por: Sega
Lançamento: Tec Toy



GRÁFICO

SOM

DESAFIO



1. O jogo é muito parecido com o antigo Ghouls and Ghosts para o Mega Drive



GAME LAND

A TERRA DOS VIDEO GAMES
OFERECE A VOCÊ

- Locação de cartuchos, Consoles e Acessórios
- Venda de Equipamentos e Cartuchos com distribuição para todo o Brasil
- Assistência Técnica Especializada

GAME LAND É A PRIMEIRA LOCADORA
DA REGIÃO ESPECIALIZADA SÓ EM GAMES.

Nintendo

GAME
GEAR

PC
Engine

OFFICIAL
GAMEBOX
DIGITAL
GAME TALK

SEGA
GENESIS

AMIGA

Master System

Super Famicom

MEGA DRIVE

Assessoria para futuros locadores de games e para locadoras de vídeo interessadas em Games.
Vendas por reembolso postal. Solicite nosso catálogo

AV. POMPEIA 510 - PERDIZES - S. P.
CEP: 05022 - FONE: 864.8760



Os personagens
são muito bonitos
e muito detalhados

3. O reino de Arthur
está tomado por
caveiras, monstros
e esqueletos



NEM TODO VIDEOGAME É LEGAL.

Tendo em vista terem sido encontrados no mercado brasileiro cartuchos para videogames com a marca SEGA, que estão sendo comercializados em concorrência com os que distribuímos no Brasil, vimos alertá-los, para fins de direito, o quanto segue:

1 - Nossa empresa mantém contrato com KABUSHIKI KAISHA SEGA ENTERPRISES para fabricação e distribuição exclusiva no Brasil, para videogame e cartuchos da marca SEGA.

2 - A marca SEGA se acha regularmente registrada no Brasil, perante o INPI na forma da Lei 5772/71, Código da Propriedade Industrial, na classe 9, que inclui Fitas Gravadas e Cartuchos, e na classe 28, que inclui Jogos e Brinquedos, respectivamente sob n.º 814702864 e 006423019. A TEC TOY Indústria e Comércio Ltda. e sua coligada TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA. possuem licença exclusiva dessa marca no Brasil.

3 - Além disso, os Cartuchos para Videogames em questão constituem programas de computador protegidos pela Lei de Software n.º 7646/87 e pela Lei de Direitos Autorais n.º 5988/73, a qual protege, também, os títulos de obras intelectuais, de forma que o nome SEGA e os Títulos de cada Cartucho também se acham protegidos pela mesma lei.

4 - Nessas condições, só são legítimos os Cartuchos SEGA colocados no mercado brasileiro por intermédio de nossa empresa, e ilegítimos todos os demais, seja por contrafação, seja por violarem os direitos exclusivos que nos competem, sujeitos tais cartuchos ilegítimos à busca e apreensão e os responsáveis pela infração sujeitos a medidas criminais e indenizatórias.

SEGA

TEC TOY

SELECT

LANÇAMENTOS NACIONAIS



A primeira vista e à primeira ouvida, a qualidade gráfica e sonora deste game pode decepcionar. Mas à primeira jogada, De Volta Para o Futuro 2 e 3 mostra-se complexo, cheio de portas, passagens e salas para descobrir — e é aí que ele se torna atraente. A adaptação do enredo original do filme também é interessante, misturando situações dos capítulos 2 e 3. Assim, quem assistiu aos filmes entenderá melhor o game, que começa no presente, sendo Biff o poderoso dono da cidade. Comandando Marty McFly, você terá de realizar uma viagem pelo tempo para recuperar o Almanaque de Esportes e fazer a história retornar ao seu curso normal.

Título: Back to the Future 2 e 3
Padrão: Nintendo americano
Produzido por: Beam Software
Lançamento: Powertron



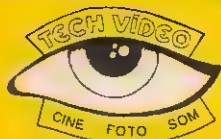
AFT

ER BURNER 2

After Burner 2 pode não frustrar pelo que é mas pelo que deixa de ser. Quem conhece a versão para o Master System poderia esperar um game com gráficos à altura de um videogame de 16 bits, mas na verdade os cenários têm só aquelas mixurucas arvoretzinhas de sempre — a única exceção é o estágio de bônus, em que você terá de desviar por entre torres para atingir alvos no chão. Mas After Burner é sempre After Burner, um jogo para feras e que exige reflexos rápidos. E se os gráficos não correspondem à



expectativa, o som é radical: uma trilha sonora de rock que lembra muito a de Top Gun. Você vai se sentir o próprio Tom Cruise.



O PARAÍSO DOS VIDEO GAMES NO SHOPPING

**CHEGARAM!!!
CARTUCHOS ORIGINAIS
COM SELO NINTENDO**

ASTYANAX
MANIAC MANSION
BASES LOADED II
WAR ON WHEELS
PINBALL QUEST
THE LAST NINJA
METAL MECH.
TOTALLY RAD
WHOMP EM

CONSULTE-NOS
NOVOS TÍTULOS

CARTUCHOS P/ GAME BOY

BASES LOADED
MARU'S MISSION
IN YOUR FACE

**CARTUCHOS SUPER CHARGER
COMPATÍVEL C/ NINTENDO**

TARTARUGAS NINJA II
MEGA MAN III
TICO E TECO
GREMLINS II

LANÇAMENTO

**CONSOLES, CARTUCHOS
E ACESSÓRIOS PARA :**

MEGA DRIVE
MASTER SYSTEM
PHANTOM SYSTEM
SUPER CHARGER
DYNAVISION II
BYT SYSTEM
SPICA-LANÇAMENTO

LANÇAMENTOS
DE CARTUCHOS PARA
MEGA DRIVE E
MASTER SYSTEM

DESPACHAMOS P/ TODO O BRASIL POR VIA SEDEX

VENDAS NO ATACADO E VAREJO

TECH VÍDEO
SHOPPING CENTER IBIRAPUERA
PISO JURUPIS - LOJA 15-B

TEL.:
(011) 543-7403

Cheg Master S



E ELE JÁ VEM COM O AL

Com o novo Master System® II você pode jogar
Alex Kidd in Miracle



Óculos 3-D e pistolas são compatíveis com o Master System II
Óculos 3-D e pistolas são vendidos separadamente.

gou o ystem[®] II.*



* Acompanha 1 joystick.

EX KIDD NA MEMÓRIA.

todos os cartuchos do Master System. E o jogo
World já vem na memória!

SEGA[®]

LEGO

SELECT

LANÇAMENTOS NACIONAIS

OLIMPIC

O que mais chama a atenção neste game é o grau de realismo, a qualidade da definição gráfica e sonora — as vozes sintetizadas são perfeitas. Inclui 15 modalidades de esportes olímpicos que você poderá praticar de três formas: em trenos, competições contra o computador ou contra um adversário (o segundo jogador). Algumas modalidades esportivas são bastante interessantes, como esgrima — em que ganha quem espetar o oponente cinco vezes. Natação em estilo livre, saltos ornamentais e canoagem são os esportes aquáticos. Em atletismo temos salto com vara, corrida com obstáculos, arremesso de martelo e salto triplo. O game inclui ainda tiro ao prato, competições de tae-kwon-do, ginástica sobre barra horizontal, queda de braço, arco-e-flecha e asa delta.

Título: Olympic

Plataforma: Nintendo americano

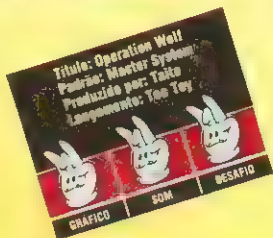
Produzido por: Kenami

Lançamento: Dismac



OPERATION WOLF

Se você acha que os games para jogar com pistola são todos bobinhos, vai mudar um pouco de idéia quando experimentar Operation Wolf. Ele simula seis missões de guerra, como a destruição do centro de comunicações inimigo, batalhas na floresta ou num campo de prisioneiros. Você vai ter de ser muito bom no gatilho para eliminar soldados, tanques, helicópteros e barcos que atiram em sua direção, pois sua única defesa é atirar primeiro. Mas seja econômico, pois sua munição é limitada.



1. Resgate os prisioneiros e destrua os tanques inimigos.



2. Destrua o centro de comunicações inimigo.



3. Destrua o tanque inimigo e resgate os prisioneiros.

SELECT

LANÇAMENTOS NACIONAIS

LAST BATTLE

Título: Last Battle
Plataforma: Mega Drive
Produzido por: Sega
Lançamento: Tec Toy



GRÁFICO



SOM



DESAFIO

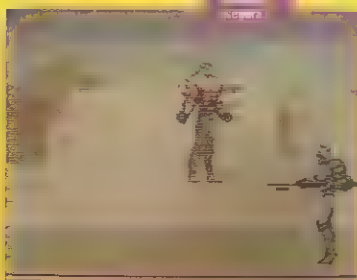
Está aí um jogo que vai agradar quem curte games de pancadaria. A história de Last Battle, tão comprida que parece uma novela, é sobre um lutador de jet-kwon-do (7) — espécie de full-contact — chamado Aarzak. Para libertar a Terra do mal, ele tem de enfrentar três chefões. O último e mais poderoso é Grakk: ele tem um ponto fraco, mas que só será descoberto com a abertura de uma carta lá pelo final do jogo. Aarzak é um lutador capaz de vários golpes, como joelhadas, voadoras, pontapés, rasteiras e socos poderosos. Em determinado momento de sua missão ele fica muito louco, rasga a camisa e sai dando três vezes mais pancadas na bandagem. Prepare-se para fazer calos nos dedos.



Com a força do jet-kwon-do, Aarzak tem seus inimigos no jogo.



A grandalhão não consegue resistir a golpes bem colocados.



Em batalha, Aarzak rasga a camisa e sai dando três vezes mais pancadas.

POWER

TRON

O JOYSTICK PRO

POWERTRON é o Joystick de
resposta rápida e
precisão.

Powertron é compatível com:
sistema Atari;
sistema Sega;
sistema Nintendo.

Informações escreva para:

M. Dos Guimarães, 414

S. Paulo - SP



ST 7000 Joystick robusto, possui sistema de
resposta rápida.

PROCURE EM SEU REVENDEDOR

POWERTRON

ST 5000 Joystick original para sistema Atari.

LANÇAMENTOS NACIONAIS

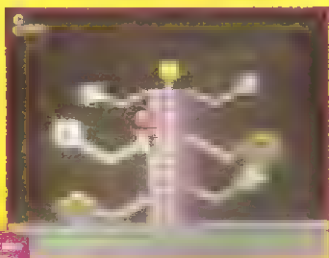
Os endiabrados esquilinhos de Walt Disney ganharam um game que é a cara deles. A música e a movimentação do jogo são bastante rápidos, e você precisa ter muito pique para acompanhá-los. Jogando sozinho, você pode optar por Tico ou Teco. Já em dupla os dois participantes ajudam-se para realizar a missão de cada uma das fases, que podem ser visualizadas num mapa. Jogando em dois, então, o game fica alucinante e é muito comum Tico e Teco trombarem um com o outro. Como em Super Mário 2, os roedores defendem-se recolhendo objetos e atirando-os contra os inoportunos habitantes das fases por que passam.



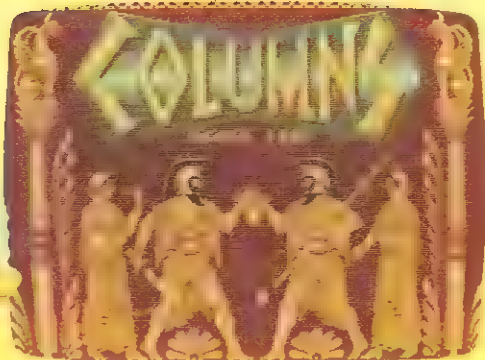
Tico e Teco
Rescue Rangers
Capcom
Lançamento: Super Charge



2. No Game Boy
Tico e Teco
Capcom
Lançamento: Super Charge



3. No Game Boy
Tico e Teco
Capcom
Lançamento: Super Charge



Columns é o Tetris do Mega Drive. Só que em vez de encaixar peças geométricas, o objetivo é realizar formações com pedras preciosas coloridas — linhas, colunas, diagonais etc... A Sega resolveu dar um ar de Roma Antiga para o jogo e usou músicas, cenários e letreiros que lembram os tempos dos Césares. Seu modo de demonstração é tão completo que quase dispensa a consulta ao manual. Como todo derivado de Tetris, Columns é um jogo contagiante e que pode ser bitolado sem jamais perder a graça.

1. O objetivo do jogo é realizar formações com as pedras coloridas.



Título: Columns
 Plataforma: Mega Drive
 Produzido por: Sega
 Lançamento: Toe Toy



2. O modo de demonstração de Columns é tão completo que dispensa o



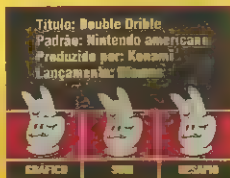
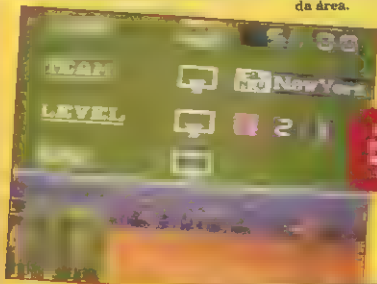
SELECT

LANÇAMENTOS NACIONAIS



Talvez não seja o melhor jogo de basquete que você já viu, mas não chega a desapontar. Você pode jogar sozinho (contra o computador) ou contra um adversário. As partidas duram 5, 10, 20 ou até 30 minutos — a escolha é sua. Os times são famosos: New York, Chicago, Los

Angeles, Boston. O game tem efeitos visuais interessantes, como o zoom nos lances de bola enterrada na cesta. A pontuação segue as regras do basquete internacional, dando um ponto para lances de bola parada (faltas), dois para cestas normais e três para cestas de fora da área.



A Nº 1 NA DISTRIBUIÇÃO DE VIDEO
PARTE AGORA PARA SER TAMBÉM A
MAIOR DISTRIBUIDORA DE GAMES

VIDEO LESTE

 **DARTICON**

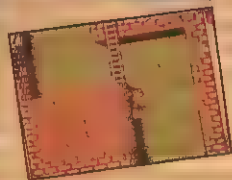
 **gradiente**



MATRIZ - RUA 24 DE MAIO, 77 - 14.º ANDAR - PABX (011) 222-0106 - CEP 01041 - FAX: (011) 223-3833 - TELEX: 25395
FILIAIS - MARINGÁ - AV. PARIGOT DE SOUZA, 198 - CONJ. 02 TEL. (0442) 24-8206
- BH - AV. DO CONTORNO, 8000 - CONJ. 1302/03/04 - BAIRRO GUTHIERRES - TEL.: (031) 291-4763
- VARGINHA - AV. CORONEL JOSÉ ALVES, 361 CONJ. 301 - VILA PINTO - TEL. (035) 221-1641
- CRICIUMA - RUA JOÃO PESSOA, 45 - SALA 207 - TEL. (0484) 33-7142
São Vicente - Rua Frei Gaspar, 739 - Conj. 101 Fone: (0132) 88-1443 CEP 11310

LANÇAMENTOS INTERNACIONAIS

● que está plantando para
Nintendo e Mega Drive nos Estados Unidos

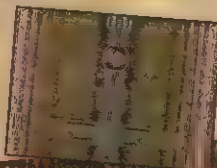


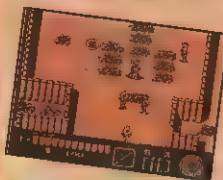
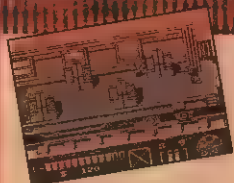
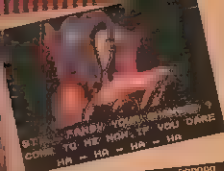
WHOMP'EM (Nintendo)

Este game é literalmente um programa de índio — narra as aventuras do pequeno pele vermelha Águia Rasante em busca de totens mágicos. Nos oito mundos cheios de mistério que atravessa, o indiozinho encontra obstáculos variados como plataformas que caíram sobre abismos, pássaros de fogo, cobras voadoras e outros bichos estranhos. O game até lembra as aventuras de Super Mário, num grau menor de sofisticação. Caras-pálidas que gostam de intensos desafios talvez achem Whomp'em um tanto sonoieto, mas para os menos radicais é uma boa diversão

SCAT (Nintendo)

Quem curtiu Gradius também vai gostar de SCAT, a sigla de Special Cybernetic Attack Team. Explorando cenários futuristas e de excelente visual, os cyborgs voadores Arnold e Sigourney movimentam-se com grande rapidez e agilidade a bordo de seus foguetes retropropulsores. Unidades satélite de tiro oferecem cobertura às aventuras da dupla, que se passam em cinco estágios. Se games espaciais fazem seu gênero, prepare-se para esfolar os dedos nesta jornada alucinante.





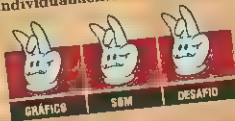
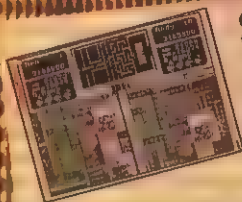
BATTLETOADS (Nintendo)

Depois de um certo e famoso quarteto de tartarugas, é a vez de um trio de sapos fazer sucesso nos videogames padrão Nintendo. Battletoads é um dos mais badalados games da temporada nos Estados Unidos, exibindo gráficos absolutamente radicais, muita ação e diversão. O enredo é meio manjado: uma rainha esquisitíssima (Dark Queen) rapta uma indefesa princesinha (Angelica) e ainda leva, de quebra, um dos integrantes do trio saltitante (Pimple). Os dois companheiros restantes, Zitz e Rash, vão à luta para resgatá-los. E aí começa a aventura em 12 estágios ambientados em cavernas geladas, túneis de fogo e outros lugares arrepiantes. São 18 diferentes inimigos para enfrentar, mas quando as energias estão no fim, Zitz e Rash podem recarregar engolindo apetitosas (blargh) moscas, é claro.



CRACK DOWN (Genesis/Mega Drive)

O visual já diz tudo: este é um jogo de estratégia, tipo labirinto ou quebra-cabeça, que talvez agrade mais aos jogadores cerebrais. Dois agentes secretos altamente graduados, Andy e Ben, infiltram-se na cidade futurista de Atlantis com o objetivo de implantar bombas para fazê-la voar pelos ares. Atlantis é uma cidade industrial dominada pelo magnata Mr. K e fortemente policiada por seres criados por ele próprio. Bom para duplas, o game também pode ser jogado individualmente.



Ghouls
and Ghosts

SUPERESTRATÉGIA

MENSA PERFEITA



reino de Arthur está em trevas. Tudo isso porque Loki, um gigantesco demônio, instalou-se no reino e aprisionou suas almas — entre elas, a da própria princesa. Portanto apenas sua armadura e espada. Arthur tem uma longa caminhada até o castelo de Loki. Seu único trunfo são as arcas que encontra pelo trajeto — algumas fáceis, outras às vezes difíceis de achar. **Rodrigo Rocco de Oliveira** descobriu várias destas arcas e alguns truques para eliminar os inimigos mais difíceis. É o que você vai ver nesta superestratégia.





3. The first of the two photographs is a view of the river from the bank. The second is a view of the river from the bank.

6. The first of the two photographs is a view of the river from the bank. The second is a view of the river from the bank.

7. The first of the two photographs is a view of the river from the bank. The second is a view of the river from the bank.

8. The first of the two photographs is a view of the river from the bank. The second is a view of the river from the bank.

9. The first of the two photographs is a view of the river from the bank. The second is a view of the river from the bank.

10. The first of the two photographs is a view of the river from the bank. The second is a view of the river from the bank.

11. The first of the two photographs is a view of the river from the bank. The second is a view of the river from the bank.

12. The first of the two photographs is a view of the river from the bank. The second is a view of the river from the bank.

13. The first of the two photographs is a view of the river from the bank. The second is a view of the river from the bank.

14. The first of the two photographs is a view of the river from the bank. The second is a view of the river from the bank.

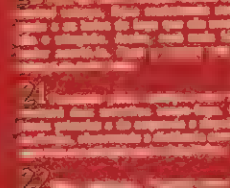
15. The first of the two photographs is a view of the river from the bank. The second is a view of the river from the bank.

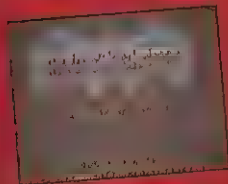
16. The first of the two photographs is a view of the river from the bank. The second is a view of the river from the bank.

17. The first of the two photographs is a view of the river from the bank. The second is a view of the river from the bank.

18. The first of the two photographs is a view of the river from the bank. The second is a view of the river from the bank.







24 Agora que você já conhece as regras, a ansiedade de quem surgiu e mandará você voltar para o começo da jornada — é preciso pegar um poder mágico num dos lares da primeira fase.

25 Agora que você já conhece as regras, a ansiedade de quem surgiu e mandará você voltar para o começo da jornada — é preciso pegar um poder mágico num dos lares da primeira fase.

26 Agora que você já conhece as regras, a ansiedade de quem surgiu e mandará você voltar para o começo da jornada — é preciso pegar um poder mágico num dos lares da primeira fase.

27 Agora que você já conhece as regras, a ansiedade de quem surgiu e mandará você voltar para o começo da jornada — é preciso pegar um poder mágico num dos lares da primeira fase.

28 Agora que você já conhece as regras, a ansiedade de quem surgiu e mandará você voltar para o começo da jornada — é preciso pegar um poder mágico num dos lares da primeira fase.

29 Agora que você já conhece as regras, a ansiedade de quem surgiu e mandará você voltar para o começo da jornada — é preciso pegar um poder mágico num dos lares da primeira fase.

30 Agora que você já conhece as regras, a ansiedade de quem surgiu e mandará você voltar para o começo da jornada — é preciso pegar um poder mágico num dos lares da primeira fase.

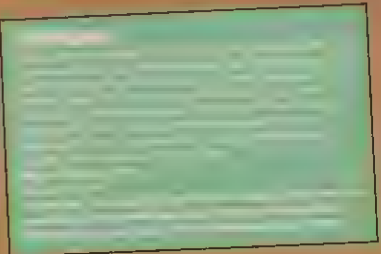
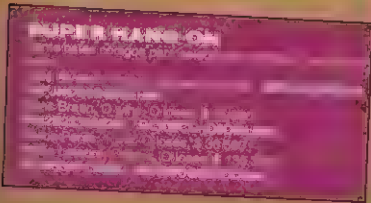


MLG. PLIVE
TOP SECRET

SUPER MONACO GP

Com esta password você irá para a última etapa, integrando a 1ª e 2ª etapa.

por V. Isabel - RJ







BILLY, UMA MÁQUINA MORTÍFERA

Estes são os vários movimentos especiais que o personagem é capaz de realizar

- a. Voadora em espiral, o mais eficiente. Pressionar A e B juntos, e em seguida o B
- b. Voadora simples: aperte o botão direcional para o lado desejado, em seguida A e B juntos e depois o B
- c. Cambalhota: direcional para o lado, depois A e B em seguida o A
- d. Voadora com apoio na parede: corra em direção à parede, e quando chegar perto dela aperte A e B para saltar. Quando o pé do personagem estiver tocando a parede, aperte rapidamente o B e Golpes com os nunchaks

KWIK, MAQUINHO BULI PODEROSO

Existem momentos em que sua ajuda é fundamental

- a. Morgulho com a cabeça: direcional, em seguida A e B e depois o B
- b. Salto com o pé erguido: apertar A e B e em seguida o B
- c. Voadora: direcional, depois A e B e em seguida o B
- d. A arma secreta do Chin é a garra de aço

YAGYU, O MAIS BEM ARMADO

O ninja é o único que consegue atingir o inimigo a distância

- a. Salto com pirueta: A e B e em seguida B
- b. Salto com joelhada: direcional, depois A e B e em seguida B
- c. Salto com espada: direcional, depois A e B e em seguida o A
- d. Yagyu atira shurikins

TECNOFAX



LANÇAMENTO

**PRÁTICA,
SEGURA,
REVESTIDA EM
NYLON, SUPER RESISTENTE
E ANTI IMPACTO!**

GAME BAG

A MALETA PARA O SEU
VIDEO GAME
**NINTENDO
SEGA MASTER SYSTEM
MEGA DRIVE
E CAMERAS (8 mm)**

**FAÇA JÁ O SEU PEDIDO
REMITENDO-NOS UM CHEQUE
NO VALOR DE Cr\$ 15.000,00 E
RECEBA EM SUA CASA SEM MAIS
DESPESAS POSTAIS.**

TECNOFAX COM. E ASSIST. TÉCNICA LTDA.
Rua Santo Ildefonso, 295 - 1º and - Sala 115
São Paulo - SP - CEP 01207 - Tel. 222-1471

Nome _____

End. _____

_____- Nº _____ CEP _____

Bairro _____ Est _____

R.G. _____ idade _____

Data. ____ / ____ / ____

Assinatura _____

NINTENDO TOP SECRET

F1 RACE

Existe um truque capaz de turbinar seu carro, fazendo-o correr muito mais. No primeiro circuito, mantenha-se do lado direito da pista, entre a zebra e o carro adversário. Cuidado para não ralar no carro nem pisar na zebra. Quando não houver perigo disso acontecer, não mexa mais em seu automóvel e você verá sua velocidade máxima subir para 496 km/h. Mesmo a esta velocidade, o carro não derrapará nas curvas, exceto nas de 90 graus.

Reginaldo Donizete de Oliveira
Curtiba — PR

DRAGON NINJA

DRAGON NINJA

Para conseguir a super energia do dragão, segure o botão B até seu guerreiro começar a brilhar. Então você poderá enfrentar qualquer ninja inimigo e derrotá-lo. O truque funciona sempre que quiser.

Marcos do Prado Martins
São Bernardo do Campo — SP

8 EYES

8 EYES

Na fase das joias, no final deste game, é preciso colocar as pedras preciosas na ordem correta. Aí va... amarela, branca, verde, laranja, azul, roxa, vermelha e preta.

DOUBLE DRAGON 2

Esta manha é para ganhar muitas vidas. Na fase do trator, suba na turbina de cima e deixe-se morrer. Então seu lutador cairá sobre a estera à esquerda da turbina e ficará batendo de um lado para o outro, ressuscitando com muitas vidas.

Christiano V. Abrahão
São José do Rio Preto — SP



GRANDE CONCURSO



FOX FILM DO BRASIL e



shopping
VIDEO



Leonardo, Raphael, Michelangelo e Donatello juntos novamente, lutando para salvar a humanidade de um desastre ecológico. Se o Ooze, a misteriosa goma-cisar nas mãos dos bandidos-monstros terríveis, não aparecer...

Venha buscar no Shopping Video os games e os vídeos das TARTARUGAS NINJA ou peça pelo telefone (021) 390-7100.

AS TARTARUGAS NINJA II

O SEGREDO DO OOZE

REGULAMENTO

1. O critério de avaliação do Concurso levará em conta a criatividade utilizada, considerando a adequação da mensagem ao tema.
2. As frases, classificadas ou não, pertencerão à empresa.
3. O premiado receberá comunicação por telegrama do Shopping Video para retirada do prêmio.
4. As frases serão recolhidas até o prazo.
5. É vedada a participação de funcionários ou parentes de qualquer pessoa que trabalhe na Fox Film ou no Shopping Video.

Escreva uma frase sobre a preservação do meio ambiente, o lixo na rua, nas praias, etc. concorre a 10 mochilas Shopping Video — 10 camisetas Shopping Video — 5 fias virgens de vídeo e 100 infantis gravadas (vídeo) cartões de videogames diversos e o filme Tartarugas Ninja II O Segredo do Ooze. O prazo para a entrega é até 15/05/88.

Remeta sua frase, com seu nome e endereço para:
Rua São Francisco Xavier, 378 A — Tijuca — Rio de Janeiro — CEP 20550
Tel. 284-1822, ou para uma das lojas Shopping Video abaixo:
MACAÉ — RJ (0247) 62-2670
RIO DAS OSTRAS — RJ — (0247) 62-5522
CAMPOS — RJ — (0247) 23-7274
QUINTINO — RIO — RJ — (021) 289-0861
CAMPO GRANDE — RIO — RJ — (021) 394-5188
VILA ISABEL — RIO — RJ — (021) 254-5494
TJUCA — RIO — RJ — (021) 264-6606
MADUREIRA — RIO — RJ — (021) 390-7100
RIO COMPRIDO — RIO — RJ — (021) 293-9786

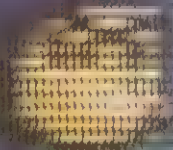
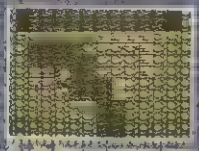
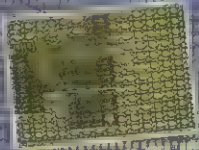
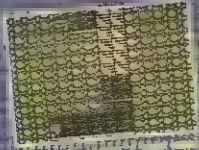
SUPENESTRATEGIA

Master-System

ALEX KIDD in SHINOBI WORLD







O PONTO DE ENCONTRO DOS GAMEMANIACOS

Tudo que você quer comprar pelos
melhores preços.

**NÃO FIQUE FORA
DESSA !!**

Os últimos lançamentos em cartu-
chos. Mais de 100 títulos disponi-
veis pra você!

**PRODUTOS NACIONAIS E
IMPORTADOS**

TEC TOY

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM

OFFICIAL
GAME BOY
SYSTEM

MEGA DRIVE - MASTER SYSTEM - PHANTOM SYSTEM
DYNAVISIÓN II - CCE BIT SYSTEM - GAME BOY

COMPUTER SISTEM DO BRASIL

R. Com. Afonso Kheriakian, 79

3º andar - conj. 33

Tel: 011 - 227-1670

TECNOFAX

COM E ASSISTÊNCIA TÉCNICA LTDA.

**MASTER SYSTEM - NINTENDO
MEGA DRIVE - ATARI - GENESIS
BIT SYSTEM - PHANTON
DYNA VISION II - TOP GAME.**

Assistência Técnica especializada em Vídeo Game
de todos os sistemas, nacionais e importados e
seus acessórios, joysticks, fontes, cabos, pistolas, etc.

- Transcodificamos Nintendo americano e japonês em 2 horas. Garantia 1 ano.
- Transcodificamos Mega drive, Genesis em 2 horas. Garantia 1 ano.
- Destramos Nintendo americano para rodar cartuchos nacionais e importados que não sejam da própria Nintendo.
- Modificamos módulo de RF do Nintendo japonês para entrar em canal 3.
- Temos modulador de RF para Mega drive japonês.
- Preços especiais p/ revendedores oficinas e locadoras

Depto. Técnico

R. Sta. Efigênia 295 - 1º andar -
conj. 115 - CEP 01207-5.P

Atendemos todo Brasil via Sedex

FONE: (011) 222-1471

TOP SECRET

PSICHO FOX

Na fase 1 2 você encontrará uma parede que parece impossível de quebrar. Mude seu personagem para o hipopótamo e conseguirá atravessá-la. Em seguida transforme-se em macaco e vá andando para a frente até surgir um buraco acima. Posicione-se bem no meio dele e dê saltos acompanhados de socos. Fazendo isso você abrirá um buraco por onde poderá passar, caindo numa tela cheia de molas. Salte sobre elas e você encontrará canos. Ai é só ficar em cima delas para aparecer em outras fases.

Jean Arantes Dintz
Belo Horizonte - MG

BLACK BELT

Para conseguir vidas infinitas aperte o botão 1 e surgirá uma tela vermelha mostrando suas vidas. Em seguida aparecerá uma tela preta, e então você deverá pressionar o Reset uma vez.

Adilson Anzai
Presidente Prudente - SP



**SISTEMA
TROK
&
TROK**

S.MORETTI

**A PRIMEIRA E ÚNICA
LOJA QUE TROCA
O CARTUCHO VELHO
POR OUTRO.**

**O seu cartucho
velho vale
uma "nota".
Ligue
p/cotação
de preços.**

**MAIS DE
100
TÍTULOS**

S. MORETTI

**R. Domingos de Moraes, 1214
V. Mariana - São Paulo - S.P.
F: (011) 549-4106**

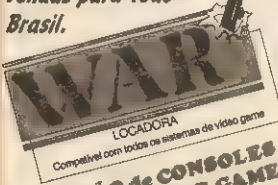
**ALEX KIDD IN MIRACLE
WORLD**

Para obter o continue mantenha o botão direcional apertado para cima e então pressionar o botão 2 oito vezes. Os comandos deverão ser dados durante a tela da mensagem Game Over, e só funcionarão se você tiver mais de \$ 400

R-TYPE

Quando aparecer a contagem regressiva para o continue gre o botão direcional duas vezes em sentido horário para cada crédito. Assim poderá obter até 12 créditos.
Edgar Gomes da Silva
São Bernardo do Campo - SP

*Na War Game você
encontra as melhores
fitas de video game!
Vendas para todo
Brasil.*



**• LOCAÇÃO de CONSOLES
• ESCRIVA P/ WAR GAME
VIDEO CLUB
FAÇA JÁ SUA INSCRIÇÃO P/ O
1º CAMPEONATO DE
VIDEO GAME**

1º colocado
um Mega Drive
e adaptador
E MUITO MAIS!!!



R. MARIA CUSTÓDIA, 198 - STR. TEZENZINHA - SANTANA
(TRAM. ENG. CAETANO ALVARES C/ CONS. MOREIRA DE BARROS)
CEP 03480 TEL. (011) 290-2130

SUPERPROMOÇÃO POWERTRON



PRÊMIOS NA SUA MIRA!

Essa você tira de letra. É só escrever uma frase bem criativa sobre os joysticks Powertron e enviar pra revista Ação Games até 10/08/91. Você estará concorrendo a videogames, kits Powertron, joysticks e a centenas de prêmios.

AÇÃO Apoio
GAMES

POWERTRON

REGULAMENTO:

- 01 - A "Superpromoção Powertron" é um concurso artístico/cultural promovido pela revista Ação Games, aberto a participação de qualquer pessoa residente em território nacional.
- 02 - Para participar o leitor deverá escrever uma ou mais frases a respeito dos joysticks Powertron.
- 03 - Cada frase deverá ser enviada com capim ou xerox desta para "Revista Ação Games" Av. das Nações Unidas, 5777, cep. 05479 - São Paulo. São convenientes copiar corretamente prescrites.
- 04 - As frases devem ser enviadas até o dia 10/08/91. Vale a data de postagem no correio.
- 05 - Será formada uma comissão julgadora, formada por profissionais de reconhecida competência, selecionar as 600 frases ganhadoras.
- 06 - A comissão levará em consideração a criatividade e originalidade de cada frase concorrente.
- 07 - A decisão da comissão julgadora é soberana e irreversível.
- 08 - O pagamento será feito dia 15/08/91 às 14 horas na sede do Editora Azul, Av. das Nações Unidas, 5777, São Paulo.
- 09 - Serão escolhidas 600 frases, que por ocasião de diversos outros sorteios as seguintes prêmios:

- 1º lugar: 1 videogame e 1 kit Powertron (joystick, cartucho e camiseta) 2º lugar: 1 videogame, 2º lugar: 1 packet promo.
- 3º lugar: 1 kit Powertron 5º ao 7º lugar: 1 joystick Powertron, 7º ao 100º lugar: 1 cartucho de videogame.
- 101º ao 400º lugar: 1 camiseta. 401º ao 600º lugar: 1 camiseta.
- A entrega dos prêmios é de responsabilidade da Sall Ind. e Com. de Componentes Eletrônicos Ltda.
- 10 - Os vencedores serão avisados por telegrama e terão seus nomes publicados na edição nº 8 na mês de setembro.
- Os prêmios serão enviados aos vencedores pelo Sall.
- 11 - Todos as frases enviadas não serão devolvidas, e os prêmios tornar-se-ão propriedade da Editora Azul e Sall.
- 12 - Não poderão participar desta promoção as funcionários da Editora Azul e da Sall, bem como seus familiares.
- Promoção (ou concurso) exclusivamente artístico e cultural, sem qualquer modalidade de sorte ou pagamento pelos participantes, nem vinculação das a aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviço aberto a qualquer pessoa que queira participar, com exceção das funcionários ou parentes das funcionários da Editora Azul e dos empresas que optam esta promoção, de acordo com a lei nº 5768 Decreto nº 70.951, art. 30.

Nome: _____

Endereço: _____

Telefone: _____

Cap: _____ Sexo: _____ Idade: _____

Estado: _____

Cidade: _____

Nome da escola: _____

Grav: _____

Tem videogame? _____

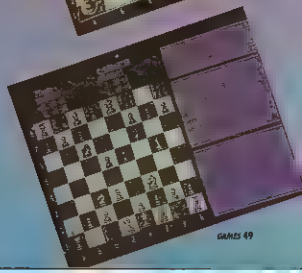
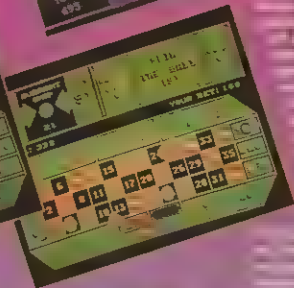
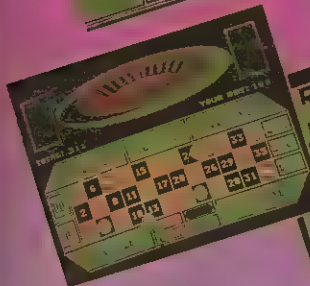
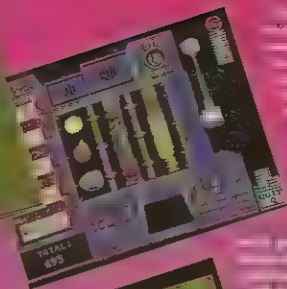
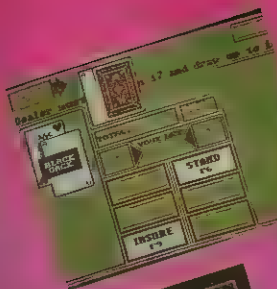
Modelo: _____

Prose: _____

PO FAÇAM SUAS APOSTAS

Apostar é uma atividade muito divertida e emocionante, mas para isso é preciso ter um pouco de estratégia. É importante saber quando apostar e quando não apostar. Além disso, é importante saber escolher os jogos e as apostas certas. Se você quiser aprender mais sobre apostas, visite o site www.poker.com. Lá você encontrará tudo o que precisa saber para começar a apostar. Boa sorte!





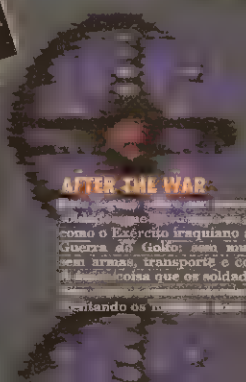
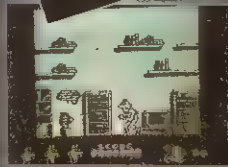
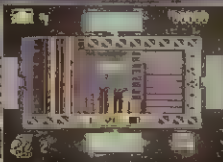
MSX

TRAPALNADAS, BRIGAS E COMBATES ESPACIAIS NO SEU MSX

Os jogos fazem parte da nova oferta de games para MSX que a Eupacsoft lança recentemente no mercado nacional

COMANDO E FORTALEÇA

Comandante Moradelo desce para os quadrimões sem que os robôs possam atrapalhar o movimento. Para facilitar, esta é a primeira das duas partes do jogo. O segundo jogo, "Cosmic Sheriff", é o mais difícil. O jogador deve derrotar os robôs que invadem o planeta. O jogo é dividido em duas partes: a primeira é a de "Comando e Fortaleça" e a segunda é a de "Cosmic Sheriff".



AFTER THE WAR

Como o Exército Iraquiano após a Guerra do Golfo: sem munição, sem armas, transporte e comida.



COMANDO E FORTALEÇA

Num planeta distante, você sente um xerife intergaláctico que precisa estabelecer ordem e controlar os robôs deste mundo hostil.

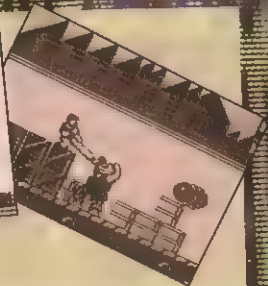
Entendendo os n...

Game Boy

Karatê e aventuras espaciais
Os últimos lançamentos
nos Estados Unidos

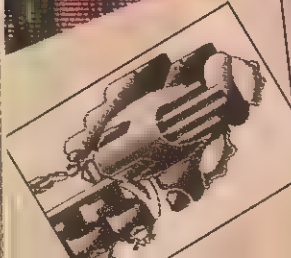
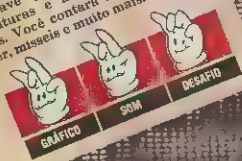
Kung fu Master

Bruce Leap é um mestre de kung fu que precisa passar por vilões inescrupulosos no final de cada um dos seis estágios. Se você precisar de ajuda, poderá encontrar bombas pelo caminho. Elas serão úteis, por exemplo, para derrotar Abdul, o Incendiário. Acertando duas delas, Abdul estará liquidado.



R-Type

O jogo, que fez sucesso em arcades e no sistema Sega, chega ao Game Boy. Você irá pilotar a nave espacial R-Type. Sua missão é destruir cinco seres mutantes gigantes, incluindo o temível Bydo no último estágio. Para chegar lá, a nave passará por estranhas criaturas e armadilhas mecânicas. Você contará com armas laser, mísseis e muito mais.



Faça a sua melhor jogada.

A grande jogada é você renovar

o movimento de sua locadora, com os cartuchos

RABBIT GAME CENTER

você contará com uma distribuidora de cartuchos

que já atua no mercado de vídeo, oferecendo

sempre os melhores preços.

E mais, damos total assistência técnica para

implantação da estrutura de sua loja e apoio

promocional, além de fornecermos toda linha

de acessórios.

Despachamos
24 Hs.
Para
todo Brasil
Coelho
é rápido!

VENHA CONHECER NOSSOS SISTEMAS E PREÇOS
COM PREÇOS IMBATÍVEIS.

Distribuidor NINTENDO + de 300 títulos

■ Pronto entrega SEGA, TETC TOY

Solicite nossa tabela de preços completos
através de carta ou fax.

R. Riachuelo, 326 - CJ. 52 - CEP 01007 - São Paulo - SP

Fone: (011) 34-3942/35-4336 - Fax: (011) 37-6501



**Rabbit
Game
Center**

MAGNO LASER

VIDEO & GAMES

1000
NOVIDADES

IMPORTAÇÃO
PRÓPRIA

FAZEMOS
FRANQUIA

LOCAÇÃO E VENDAS

INTENDO GINSEI PHANTOM, S.C. QUANTUM LINKS
GAME BOY

QUATRO ENDEREÇOS EM SP!
SAIBA PORQUE NÓS SOMOS OS PRIMEIROS
VENHA CONFERIR!

LOJA 1 - Av. Angeliza, 1.993 - Higienópolis

LOJA 2 - R. Bandeira Paulista, 181 - Itaim

TEL.: (011) 64-8679

LOJA 3 - Av. Lavandiska, 239 - Morumbi

TEL.: (011) 543-9008

LOJA 4 - R. Batanesa de Ijuí, 43 - Vila Geométrica

TEL.: (011) 66-1203



shopping
VIDEO

Chame



PABX
(021) 390-7100
DDG
(021) 800-9102
FAX
(021) 359-7631

- ATENDIMENTO 24 HORAS
- ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL
- COM SEDEX GRÁTIS
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO PELO TELEFONE
- 30.000 FITAS DE TODAS AS
- DISTRIBUIDORAS À SUA DISPOSIÇÃO
- PISTOLAS - CARTUCHOS - ACESSÓRIOS
- ESTOJOS - EXPOSITORES - IMPRESSOS

O PRIMEIRO SUPERMERCADO DE FITAS E ACESSÓRIOS PARA LOQUEADORAS
AGORA COM GRANDE VARIEDADE DE CARTUCHOS PARA TÔRRE

CAÇA AO PATO
TÊNIS
GALAXIAN
URBAN CHAMPION
Cr\$ 3.990,

CARATÊ KID
SEXTA-FEIRA 13
SUPER MARIO II
ARKANOID
E MAIS OS MELHORES
TÍTULOS EM PROMOÇÃO
Cr\$ 6.900,

PRONTA-ENTREGA RIO I
R. São Francisco Xavier, 378-A
Tijuca - Rio de Janeiro - RJ - CEP 20550
PABX (021) 284-1622/9500
FAX (021) 264-2698

PRONTA-ENTREGA RIO II
Estr. do Portelo, 99 - 310
Madureira - Rio de Janeiro - RJ - CEP 21351
Fones: (021) 350-4966/390-2573
FAX (021) 359-7631

Visite uma de nossas locadoras modelo
Garantia de Qualidade.

CAMPO GRANDE
R. CEL. AGOSTINHO, 142 G. 5 - CENTRO - RJ - FONE (021) 204-3188
QUINTO
R. AMALIA, 2 - RIO - RJ - FONE (021) 280-0861

VILA IZABEL
AV. 26 DE SETEMBRO, 44 SALA 206 - RIO - RJ - FONE (021) 284-5494
TIJUCA
R. BARÃO DE MESQUITA, 195 - B - RIO - RJ - FONE (021) 204-8008

RIO COMPERIO
R. DO BOMFIM, 83 - RIO - RJ - FONE (021) 293-0766
RIO DAS CRISTAS
R. REGO BARROS, 217 - CENTRO - RJ

CAMPOS
R. JOAQUIM NABUCO, 77 - CENTRO - RJ - FONE (0247) 23-7274
MACAÉ I
R. FÉLIX BARRETO, 32 - CENTRO - RJ - FONE (0247) 63-5532
MACAÉ II
R. SOUZA JARDIM, 316 G. 1 - CENTRO - RJ - FONE (0247) 63-5522
MACAÉ III
RUA SEIS, 83 - PARQUE AEROPORTO - RJ - FONE (0247) 83-2676

A SUPER PROMOÇÃO



Você poderá ganhar prêmios super legais na super promoção SUPER CHARGER.

5 videogames **10** cartuchos **10** adaptadores **25** camisetas
SUPER CHARGER **SUPER CHARGER** **SUPER CHARGER** **SUPER CHARGER**

Veja como é fácil participar.

Vá até a sua loja preferida e escolha os 3 títulos de jogos SUPER CHARGER que você mais gosta. Preencha o cupom abaixo, recorte (ou tire xerox) e envie para o SUPER CHARGER CLUBE.

As 5 primeiras cartas ganharão 5 videogames SUPER CHARGER.

Da 6ª até a 15ª carta, 10 cartuchos SUPER CHARGER.

Da 16ª até a 25ª carta, 10 adaptadores SUPER CHARGER.

E da 26ª até a 50ª carta, 25 camisetas SUPER CHARGER.

Envie seu cupom hoje mesmo. Quanto mais rápido você enviar, maiores suas chances de ganhar. Mas lembre-se: só valem cartas enviadas pelo correio.



Nome: _____ End.: _____ Ação Jogos 2

Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____ Tel. _____

Nome da Loja: _____ End. _____

Cidade: _____ Estado: _____

Os 3 jogos SUPER CHARGER que eu mais gosto são: _____ e _____

Você possui Videogame? _____ Qual? _____

Preencha e envie para SUPER CHARGER CLUBE - Av. Engº Luiz Carlos Berrini, 495 - CEP 04571 - São Paulo - SP